

SOFTWARE

- RUTINA F-5 UNIVERSAL
- COMPARACION DE ABSOLUTOS (L)
- COPIA DE DISCOS.
- PRUEBA DE MEMORIA y CRT (ROM-6)
- COMPATIBILIZA SIGNOS (K)
- LECTURA GRABACION DISCOS (Q)
- TRADUCE N° y NOMBRE DISKETE ASCII ↔ EBCDIC
- VER SI DISCO 101 O 104 y PEDIRLO
- APUNTES SOLT OPERATIVO 104

ARTE 21.
27



100 HOJAS
INDUSTRIA ARGENTINA
EDITORIAL ESTRADA

SOFTWARE

MS - 101

INDICE

Tema	Hoja
------	------

ROMS : sus contenidos

2

RØMS



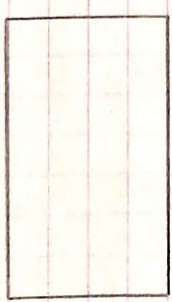
Nº 1
 0000
 a
 03FF

Contiene los restarts, pedido de fecha del día, constantes que aparecen en el estado de espera de función, Nº de Acumuladores, señal de si tiene o no dígito verificador, etc.



Nº 2
 0400
 a
 07FF

Contiene la tabla de funciones, la tabla de caracteres del teclado, la rutina de emisión mensaje intermitente, etc.



Nº 3
 0800
 a
 0BFF

Contiene el operativo de Cmb Magnética



Nº 4
 0C00
 a
 0FFF

Idem a Nº 3



Nº 5
1000
a
13FF

Contiene el sistema operativo para el
manejo de i/o de disco.



N° 5
1000
a
13FF

Contiene el sistema operativo para el
manejo de i/o de disco.

Rutina "F"- "S" Formatear - Software Universal (ASCII-EBODIC)

220 0 21 }
 1 89 } letra
 2 7C } Convocador (Fó5)
 3 7E M→A
 4 23
 5 FE } es F?
 6 46 }
 7 CA }
 8 29 } JZ a FORMAT.
 9 22 }
 A 11 } SOFTWARE
 B 5E } const. "Grabar"
 C 04 }
 D 21 }
 E E9 } final message
 F 24 }
 221 0 06 } largo
 1 09 }
 2 CD }
 3 57 } HOVER
 4 00 }
 5 EB }
 6 CD }
 7 74 } L.G.1, PC
 8 22 }
 9 11 }
 A 24 } Dat. lect. vol.
 B 24 }
 C CD }
 D CA } CONVOC
 E 00 } (leer vol 1)
 F CD }
 222 0 8C } PON. NZO
 1 22 }
 2 11 }
 3 14 } N° en Buff.
 4 20 }
 5 CD }
 6 C9 } NOV y P.N.
 7 22 }
 8 11 }
 9 35 } Nombre en
 A 20 } Buffer
 B 06 } largo
 C 0D }
 D CD }
 E 57 } HOVER
 F 00 }

223 0 CD }
 1 8B } lee Tabla
 2 24 }
 3 3C } INR A
 4 CA }
 5 5B } ENT. LIB.
 6 22 } (Dico MS.)
 7 D5 } DE→(SP) PRX. ENT.
 8 CD }
 9 CA } CONVOC.
 A 00 }
 B D1 } (SP)→DE
 C 21 }
 D 10 } 1ª Letra Entr.
 E 20 } Dir. Leida.
 F 3A }
 224 0 80 }
 1 28 }
 2 BE } CHP H
 3 C2 }
 4 5B } ENT. LIB.
 5 22 }
 6 13 } JUX DE
 7 1A } (DE)→A
 8 3C } INR A
 9 12 } A→(DE)
 A 1B } DCX DE
 B FE }
 C 1B } última?
 D C2 }
 E 37 } ver PRX. ENT
 F 22 }
 225 0 11 } CNT. MEN 228
 1 4C } Mens. Dir. Agotado
 2 04 }
 3 06 } largo
 4 12 }
 5 CD }
 6 3C } Mens. y Resp.
 7 04 }
 8 C3 }
 9 50 } CNT. MEN.
 A 22 }
 B 3E } ENT. LIB.
 C 08 } N° Sect. H lect. Entr.
 D 32 }
 E 96 } Area P1 lectura
 F 24 }

226 0 11 }
 1 95 } Area lect. 1ª Entrada
 2 24 }
 3 CD }
 4 CA } CONVOC (1ª Ent. Dir.)
 5 00 }
 6 CD }
 7 F1 } GRABAR (1ª Ent. en lib.)
 8 00 }
 9 CD }
 A F1 } GRABAR (SOFTW. en 1ª Ent.)
 B 00 }
 C 3E }
 D 01 } CNT. SCT. G. 1-1
 E 32 }
 F F6 } CNT. SCT. G. 1-1
 227 0 24 }
 1 C3 }
 2 24 } Gr. Gr. 1
 3 24 }
 4 CD } L.G.1, PC
 5 CA } CONVOC (G.1-1)
 6 00 }
 7 CD }
 8 CA } CONVOC (G.1-2)
 9 00 }
 A CD } PED. CDio
 B 29 } INHABIL
 C 07 }
 D 2A }
 E FC } Dir. del Mens.
 F 24 }
 0 EB } DE→HL
 1 06 } largo
 2 19 }
 3 CD }
 4 3C } Mens. y Resp.
 5 04 }
 6 CD }
 7 00 } Hob. Drive
 8 10 }
 9 CD }
 A 26 } A TRACK 00
 B 10 }
 C 2A }
 D FE } Dir. Datos a Comp.
 E 24 }
 F 7C } H→A

CD }
00 }
16 }

229 0 A7 Es 00?
 1 C8 RZ
 2 11
 3 74 } Dat. lect. Vol.
 4 24 }
 5 E5 HL → (SP) Direct Datos a CONVOCAR (PANTALLA)
 6 0D }
 7 CA } CONVOC (vol 1)
 8 00 }
 9 31 (SP) → DE
 A 21 }
 B 14 } en Buffer.
 C 20 }
 D 06 } largo
 E 06 }
 F 0D }

22A 0 50 } CONVOC.
 1 05 }
 2 02 }
 3 81 } Dis. Inco.
 4 22 }
 5 2E } Dis. Inco. en Buffer.
 6 35 } (HL=2035)
 7 7B E → A
 8 C6 } increment a Nombre.
 9 0C }
 A 5F A → E
 B 06 } largo
 C 0D }
 D 0D }
 E 50 } compar.
 F 05 }

22B 0 C8 RZ
 1 11 } Dis. inco.
 2 C7 } Anus. Disc. En.
 3 24 }
 4 06 } largo
 5 0D }
 6 C8 }
 7 3C } Anus. y Resp.
 8 04 }
 9 C3 }
 A 7A } Pod. Cambio
 B 22 }
 C 11 } PON. NRO
 D 06 } Anus. An.
 E 02 }
 F 21 }

22C 0 40 } pantalla
 1 7D }
 2 06 } largo
 3 07 }
 4 CD }
 5 57 } Anus.
 6 00 }
 7 23 INX HL
 8 C9 RET
 9 06 } largo Anus. y PN.
 A 06 }
 B CD }
 C 57 } Anus.
 D 00 }
 E 11 }
 F 3D } Anus. Usuario.

22D 0 02 }
 1 06 } largo
 2 08 }
 3 21 }
 4 51 } pantalla
 5 7D }
 6 C3 }
 7 C4 } completas.
 8 22 }
 9 11 } FORMATEA
 A EA } de "ORMATEAR"
 B 24 }
 C 06 } largo
 D 08 }
 E CD } PRX. TEC.
 F B3 } Esp. tecla.

22E 0 00 }
 1 77 A → (HL)
 2 1A (DE) → A
 3 BE CMP A, H.
 4 C2 }
 5 14 } NVA. FUNC.
 6 11 }
 7 13 INX DE (CONST)
 8 23 INX HL (Pant)
 9 05 DCR B
 A C2 }
 B DE } Esp. Prox.
 C 22 }
 D CD }
 E 74 } LGi y PC
 F 22 }

22F 0 21 } FORMATEAR
 1 01 } NRO TRK/SECT.
 2 00 }
 3 3E } PRX. TRK.
 4 B8 }
 5 03 }
 6 29 }
 7 3E }
 8 FF }
 9 03 }
 A 2A }
 B AF }
 C 03 }
 D 2B }
 E 3E }
 F 78 }

230 0 03 }
 1 2B }
 2 FB }
 3 76 }
 4 3E }
 5 02 }
 6 03 }
 7 2E }
 8 06 }
 9 27 }
 A 76 }
 B 05 }
 C C2 }
 D 0A }
 E 23 }
 F AF }

231 0 03 }
 1 2A }
 2 06 }
 3 05 }
 4 76 }
 5 05 }
 6 C2 }
 7 14 }
 8 23 }
 9 76 }
 A 3E }
 B 90 }
 C 03 }
 D 29 }
 E 3E } TH
 F FC }

232 0 D3 }
 1 2A }
 2 76
 3 3E }
 4 B8 }
 5 D3 }
 6 29 }
 7 3E }
 8 FF }
 9 D3
 A 2A
 B 06 }
 C 1A }
 D 76 }
 E 05 }
 F C2 }

233 0 2A }
 1 23 }

234 2 AF
 3 D3 }
 4 2A }
 5 76
 6 76
 7 76
 8 76
 9 76
 A 06 }
 B FE }
 C 0E }
 D 22 }
 E 16 }
 F 88 }
 0 1E }
 1 20 }
 2 3E }
 3 80 }
 4 76
 5 23
 6 29
 7 78
 8 D3 }
 9 2A }
 A 79 }
 B D3 }
 C 2B }
 D 7A }
 E 76 }
 F D3 }

235 0 29
 1 7B
 2 D3 }
 3 2B }
 4 7C }
 5 D3 }
 6 2A }
 7 76
 8 AF
 9 D3 }
 A 2A }
 B 76
 C 7D }
 D D3 }
 E 2A }
 F 76

236 0 AF
 1 D3 }
 2 2A }
 3 76
 4 3E
 5 21
 6 D3 }
 7 2B }
 8 76
 9 76
 A 3E }
 B FF }
 C D3 }
 D 2A }
 E 3E }
 F 20 }

237 0 D3 }
 1 2B }
 2 06
 3 0B
 4 76 }
 5 05 }
 6 C2 }
 7 74 }
 8 23 }
 9 AF
 A D3 }
 B 2A }
 C 76 }
 D 76 }
 E 76 }
 F 76 }

238 0 76
 1 06 }
 2 FB }
 3 0E }
 4 22 }
 5 16 }
 6 B8 }
 7 1E }
 8 20 }
 9 3E }
 A 80 }
 B 76
 C D3 }
 D 29 }
 E 78
 F D3

239 0 2A
 1 79 }
 2 D3 }
 3 2B }
 4 7A }
 5 76
 6 D3 }
 7 29 }
 8 7B }
 9 D3 }
 A 2B }
 B 3A }
 C 00 }
 D 28 }
 E D3 }
 F 2A }

23A 0 76
 1 06 }
 2 7F }
 3 76 }
 4 05 }
 5 C2 }
 6 A3 }
 7 23 }
 8 3E }
 9 21 }
 A D3 }
 B 2B }
 C 76 }
 D 76 }
 E 3E }
 F FF }

PRX. SECT.

AH

21

23B 0 23 }
 1 2A }
 2 3E }
 3 20 }
 4 23 }
 5 2B }
 6 06 }
 7 1B }
 8 76 }
 9 05 }
 A C2 }
 B 88 }
 C 23 }
 D 2C }
 E 3E }
 F 1A }
 23C 0 3D }
 1 F2 }
 2 32 } Prop. Sect.
 3 23 }
 4 76 }
 5 2B }
 6 28 }
 7 E6 }
 8 02 }
 9 CA }
 A C4 }
 B 23 }
 C 3E }
 D 04 }
 E 23 }
 F 2B }
 23D 0 3E }
 1 4C }
 2 BC }
 3 CA }
 4 E6 } Termino.
 5 23 }
 6 2E }
 7 01 }
 8 24 }
 9 ES }
 A 0E }
 B 02 }
 C CD }
 D 80 }
 E 10 }
 F CD }

23E 0 4F }
 1 10 }
 2 E1 }
 3 C3 }
 4 F3 }
 5 22 }
 → 6 CD } TERMINO
 7 26 } a track 00
 8 10 }
 9 CD }
 A BC } PpN. NRO.
 B 22 }
 C E5 HL→(SP) inic. Resp.
 D 06 }
 E 06 } Lgo. Inoc. Resp.

23F 0 67 } ESP. RESP
 1 24 }
 2 21 (SP) → DE (inic Resp)
 3 21 }
 4 04 } N° en Buff.
 5 28 }
 6 CD }
 7 C9 } Inoc. y P.N.
 8 22 }
 9 E5 HL→(SP) Sinc. Resp.
 A 06 }
 B 00 } Lgo. Inoc. Resp.
 C CD }
 D 67 } ESP. RESP.
 E 24 }
 F 21 (SP) → DE

240 0 21 }
 1 25 } Inoc. L Buffer.
 2 28 }
 3 06 } Lajo.
 4 00 }
 5 CD }
 6 57 } Inoc. resp.
 7 00 }
 8 2E } Gr. Dis. Del.
 9 80 } 1° letra EXT. DIR.
 A 7E (HL=2880) (HL→A) (CB 548)
 B F5 A→(SP)
 C 26 } SUI 04 (C4 044)
 D 04 }
 E 77 A→(HL)
 F E5 HL→(SP)

241 0 21 }
 1 A0 } Del. Prob. JH+1
 2 24 }
 3 3A } INR (HL)
 4 E5 HL→(SP)
 5 2B DCX HL
 6 EB DE→HL
 7 CD }
 8 F1 } GRABAR (Ent. Del. Del.)
 9 00 }
 A E1 (SP) → HL
 B 7E (HL) → A
 C FE }
 D 1A } Ultima.
 E C2 }
 F 13 }
 242 0 24 }
 1 E1 } 1° letra Directorio
 2 F1 } Subada Activa (CB 548)
 3 77 } A → 2880
 4 11 } Gr. Gr. 1
 5 F2 } Del. Gr. Gr. 1-1.
 6 24 }
 7 CD }
 8 F1 } GRABAR (G-1-1)
 9 00 }
 A CD }
 B F1 } GRABAR (G-1-2)
 C 00 }
 D 21 }
 E AE } Dis. Inoc. D. Sist.
 F 24 } Colo que DISCO SISTEMA
 243 0 22 }
 1 FC } Dis. P/ Inoc.
 2 24 }
 3 21 }
 4 5c } Dis. Val Pant. 1° linea
 5 7c } en A.C.I.
 6 22 }
 7 FE } Dis. Dat a Comp.
 8 24 }
 9 CD }
 A 7A } DED. CBIO
 B 22 }
 C 11 }
 D AA } Del. lect. Gr. 2
 E 24 }
 F 25 } DE→(SP)

244

0	CD	CONVOC (G-21)	
1	CA		
2	00		
3	CD	CONVOC (G-22)	
4	CA		
5	00		
6	21	Anus. D. Form.	
7	D9		
8	24		"COLOQUE DISCO A FORMATEAR"
9	22	Dis. P/ Anus.	
A	FC		
B	24		
C	21	NRO VOL DEL	
D	48		Vol in Pant.
E	7D		DISCO A FORMATEAR

245

F	22	dir. Dat. a Comp.
0	FE	
1	24	PED. CRID.
2	CD	
3	7A	
4	22	(SP) → DE
5	DI	
6	CD	GRABAR (G-2-1)
7	FI	
8	00	
9	CD	GRABAR (G-2-2)
A	FI	
B	00	
C	C3	NVA. FUNC
D	14	
E	11	

246

F	2B	DCX HL	RETROC
0	04	JNR B	
1	7E	(HL) → A	
2	FE	b?	
3	20		
4	CA	No Retroc.	
5	7D		
6	24		
7	CD	ESP. RESP	
8	B3		
9	00		
A	FE	RETR?	
B	BA		
C	CA	RETROC.	
D	5F		
E	24		
F	FE		

247

0	BE	SK.?
1	CP	RZ
2	FE	b?
3	20	
4	CA	INVALIDO
5	83	
6	24	
7	77	A → (HL)
8	E6	Despeje bit 7.
9	80	
A	C2	INVALIDO
B	83	
C	24	
D	23	NO RETROC.
E	05	
F	02	

248

0	67	ESP. PROX
1	24	RET.
2	CA	
3	C5	2C → (SP) INVALIDO
4	CD	CAR. INV
5	2F	
6	06	(SP) → BC
7	C1	
8	C3	ESP. PROX
9	67	
A	24	
B	11	Leer. Tabl.
C	95	Dat let. Tabl.
D	24	CONVOC (Tabla)
E	CD	
F	CA	

249

0	00		
1	3A	Ult. letra tabla.	
2	8F		
3	20		
4	C9	RET.	
5	00	TRK	Dat. let. Tabl.
6	01	SCT (08)	
7	10	buff.	
8	20		
9	01	Cut.	
A	00	TRK	Dato Glabo
B	08	SCT	Ent. Dis
C	10		
D	20		
E	01		
F	00	TRK	Dat. Jr. Saffn.

24A

0	08	sct.	
1	80	buff.	
2	28		
3	01	cut.	
4	02	Dat. G 2-1	
5	13	buff.	
6	00		
7	25		
8	22	cut.	
9	04	TRK	Dat. G 2-2.
A	03	SCT.	
B	00	buff.	
C	36		
D	10	cut	
E	43	C	
F	4F	Ø	

24B

0		L
1		Ø
2		Q
3		U
4		E
5		
6		D
7		I
8		S
9		C
A		Ø
B		
C		D
D		E
E		
F		S
0		I
1		S
2		T
3		E
4		H
5		A
6		
7		D
8		I
9		S
A		C
B		Ø
C		
D		E
E		R
F		R

CD
B2
3D
DULY
PI
EBCDIE
7 can
Dom 6.2
1.2

C3 C3
5F 40
32 32

24D 0 Ø
 1 N
 2 E
 3 0

4 00 TRK Dat let. Vol
 5 04 SCT
 6 10 }
 7 20 } buffer.
 8 01 CNT.

9 C
 A O
 B L
 C O
 D Q
 E U
 F E

24E 0 D
 1 I
 2 S
 3 C
 4 O

7 A
 8 F
 9 O
 A R
 B V
 C A
 D T
 E E
 F A

24F 0 A
 1 R

2 00 TRK Dat. let. G-1
 3 01 SCT
 4 00 }
 5 25 } buffer.
 6 08 CNT SECT.

7 01 TRK Dat let G-2
 8 01 SCT
 9 00 }
 A 29 } buffer.
 B 2C CNT. SCT. G-1-2

C 29 Dis. H/Avms.
 D 24
 E 00 Dis. Dat. Comp.
 F 00.

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
A
B
C
D
E
F
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
A
B
C
D
E
F
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
A
B
C
D
E
F

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
A
B
C
D
E
F
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
A
B
C
D
E
F
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
A
B
C
D
E
F

COMPARACION DE ABSOLUTOS. 10-01-2500-04

250 0 21 }
 1 80 } pant.
 2 7C }
 3 11 }
 4 A7 } "comp. de
 5 25 } absolutas"
 6 06 }
 7 17 } largo
 8 CD }
 9 57 } mover
 A 00 }
 B 2E } HL=7CC0
 C 00 }
 D CD }
 E DE } pedir TRK/sect
 F 25 }

251 0 2E } HL=7CD0
 1 D0 }
 2 06 }
 3 08 } largo
 4 CD } mover
 5 57 } "SECTORES"
 6 00 }
 7 23 } incremento
 8 0C } en pantalla
 9 CD } C=1
 A EC } pedir 1 Hexa.
 B 25 }
 C CD }
 D 78 } pedir disco
 E 25 }

252 0 21 }
 1 C8 }
 2 7C }
 3 CD } traer datos p/
 4 07 } lectura
 5 26 }
 6 13 }
 7 13 }
 8 2E }
 9 D9 }
 A CD }
 B 15 } Empag. 1/2 byte
 C 26 }
 D 11 }
 E 33 } area de datos
 F 26 }
 G CD }

253 0 CA } Lee disco
 1 CO }
 2 3E }
 3 42 }
 4 32 }
 5 2B } "B"
 6 26 }
 7 21 }
 8 DD }
 9 7C }
 A 11 }
 B BE } "TRK/sect"
 C 25 }
 D CD }
 E DE } pedir track y
 F 25 } sector.

254 0 CD }
 1 F8 } pedir
 2 25 } disco
 3 21 }
 4 E5 }
 5 7C }
 6 CD }
 7 07 } traer datos p/
 8 26 } lectura
 9 DS }
 A EB }
 B 36 }
 C 80 }
 D 23 }
 E 36 }
 F 37 }

255 0 D1 }
 1 1B }
 2 1B }
 3 CD }
 4 CA } lee disco
 5 00 }
 6 21 }
 7 EE }
 8 7C }
 9 " }
 A 2C } "DIRECC."
 B 26 }
 C 06 }
 D 07 }
 E CD }
 F 57 }

256 0 00 }
 1 23 }
 2 0E }
 3 04 }
 4 CD }
 5 EC } pedir 1 Hexa
 6 25 }
 7 2E }
 8 F8 }
 9 CD }
 A 0F } Empag. 1 byte
 B 26 }
 C 2E }
 D F6 }
 E CD }
 F 0F } Empag. 1 byte

257 0 26 }
 1 21 }
 2 00 }
 3 30 }
 4 11 }
 5 80 }
 6 34 }
 7 06 } B=128
 8 80 }
 9 CD } compara
 A 50 }
 B 05 }
 C CA }
 D 8A } distintos,
 E 25 }

258 0 C5 }
 1 CD }
 2 CD }
 3 4F } Distintos
 4 26 }
 5 C1 }
 6 05 }
 7 C2 }
 8 79 } compare.
 9 25 }
 A E5 } FIN SECT.
 B 21 }
 C 37 } sector (en datos)
 D 26 } lectura
 E 35 }
 F E1 }

259 0 C2 }
 1 77 } B=128 D4
 2 25 } 26
 3 21 } TERMINÓ
 4 A0 }
 5 7C }
 6 11 }
 7 A4 } "FIN COMPARAC"
 8 25 }
 9 06 }
 A 0D }
 B CD }
 C 57 }
 D 00 }
 E CD }
 F 30 }
 25A 0 05 }
 1 C3 }
 2 14 }
 3 11 }
 4 46 F
 5 49 '
 6 4E N
 7 20 }
 8 48 C
 9 4F O
 A 4D M
 B 50 P
 C 41 A
 D 52 R
 E 41 A
 F 43 C
 25B 0 2E }
 1 20 }
 2 44 D
 3 45 E
 4 20 }
 5 41 A
 6 42 B
 7 53 S
 8 4F O
 9 4C L
 A 55 U
 B 54 T
 C 4F O
 D 53 S
 E 54 T
 F 52 R

25C 0 4B K
 1 2F /
 2 53 S
 3 43 C
 4 34 T
 5 53 G
 6 45 E
 7 43 C
 8 54 T
 9 4F O
 A 52 R
 B 45 E
 C 53 S
 D 50 P
 E 41 A
 F 4E N
 25D 0 54 T
 1 41 A
 2 4C L
 3 4C L
 4 41 A
 5 20 }
 6 43 C
 7 4F O
 8 4D M
 9 50 P
 A 4C L
 B 45 E
 C 54 T
 D 41 A
 E 06 } PEDIR
 F 07 } TRK/SCT
 25E 0 CD }
 1 57 }
 2 00 }
 3 23 }
 4 CD }
 5 EA } pedir 2 Hexa
 6 25 }
 7 36 }
 8 2F } "
 9 23 }
 A 0E } ← pedir 2 Hexa
 B 02 }
 C ES } ← pedir 1 Hexa
 D CD }
 E FA } acepta Caract
 F 05 } Hexadec. o
 NEW FUNCT.

25F 0 E1
 1 77
 2 23
 3 0D
 4 C2 }
 5 EC } a pedir 1 Hexa.
 6 25 }
 7 C9 }
 8 0D } pedir Disco.
 9 29 } inhbilita
 A 07 } drive
 B 11 }
 C 1F } "Poupa disco x"
 D 26 }
 E 06 }
 F 0D }
 260 0 CD } Anunc. intermit.
 1 3C } envuelve por Reset.
 2 04 }
 3 CD }
 4 85 } habilita drive
 5 03 } y pone datos del
 6 C9 } disco en pant.
 7 11 }
 8 33 } area TRAE DATOS
 9 26 } de para lectura
 de disco
 A CD }
 B 0F } Empaq. 1 byte word.
 C 26 }
 D 23 }
 E 23 }
 261 F 7E } EMPAQ. 1 byte. #.
 0 CD }
 1 77 } P. High
 2 26 }
 3 12 }
 4 23 }
 5 7E } Empaq 1/2 byte
 6 CD }
 7 3C } P. Low.
 8 26 }
 9 EB }
 A 86 }
 B 77 }
 C EB }
 D 13 }
 E C9 }
 F 50 } P

262 0 4F 0
 1 4E N
 2 47 G
 3 41 A
 4 20
 5 44 D
 6 49 I
 7 53 S
 8 43 C
 9 4F O
 A 20
 B 41 A

C 44 D
 D 49 I
 E 52 R
 F 45 E

263 0 43 C
 1 43 C
 2 2E .

Dir. de Referencia → {
 3 00 TRK area de
 4 00 SET datos
 5 00 } memoria //
 6 30 } lectura datos
 7 00 ← SECTORES

al pido →
 8 00 / Dir. de
 9 00 / Referencia
 A 00 /
 B 7D / Dir. de
 Pantalla

C D6 P. Low
 D 30
 E FE

264 0 0A
 1 02 }
 2 44 }
 3 26 }
 4 09 }
 5 D6 }
 6 07 }
 7 C9 }
 8 C9 }
 9 C9 }
 A C9 }
 B C9 }
 C C9 }
 D C9 }
 E C9 }
 F DS

P. High

DISTINTOS

265 0 E5
 1 11 }
 2 00 } restamos
 3 D0 } 3000
 4 19
 5 EB
 6 2A }
 7 33 } dir. de Referencia
 8 26 }
 9 EB
 A 19
 B E5

DIR. REAL
 C 2A }
 D 3A } Dir. Pantalla
 E 26 }
 F C1 } Dir. R. al BC
 0 78 } B → A

266 1 C0 }
 2 8A } descumpag. 1 byte H.

3 26 }
 4 79
 5 C0 }
 6 8A } descumpag. 1 byte H
 7 26 }
 8 23

9 C1
 A 0A
 B C0 }
 C 8A } descumpag. 1 byte H.
 D 26 }
 E 36 }
 F 20 } "—"

267 0 23
 1 D1
 2 1A
 3 C0 }
 4 8A } descumpag. 1 byte H
 5 26 }
 6 23
 7 23
 8 23
 9 23
 A 23
 B 23
 C 23
 D 7C
 E FE }
 F 80 }

268 0 CC } cZero
 1 A7 } PANT. COMPLETA
 2 26 }
 3 2B }
 4 22 }
 5 3A } Dir. de Pant
 6 26 }
 7 C5
 8 E1
 9 C9

Desempag. 1 byte Hexadec.
 A F5 }
 B C0 }
 C 93 } D High.
 D 26 }
 E F1
 F C0 }
 0 99 } D. Low

269 1 26 }
 2 C9 }
 3 E6 } D High.

4 F0 }
 5 OF
 6 OF
 7 OF
 8 OF

9 E6 } Low
 A OF }
 B C6 }
 C 30 }
 D FE }
 E 3A }
 F DA }
 0 A4 }
 1 26 }
 2 C6 }
 3 07 }
 4 77 }
 5 23
 6 C9

26A 7 C5 } PANTALLA
 8 D5 } COMPL.
 9 21 }
 A A0 }
 B 7C }
 C ES }
 D 11 }
 E C0 } "Pant. Compl"
 F 25 }

26B

0	06	} <i>ponemos Mensaje</i>
1	11	
2	C0	
3	57	
4	00	
5	C0	}
6	30	
7	05	
8	E1	
9	06	

A	11	
B	36	} <i>bona Mensaje</i>
C	20	
D	23	
E	05	
F	C2	

26C

0	BB
1	26
2	21
3	00
4	7D
5	E5

6	36	} <i>bona pantalla</i>
7	20	
8	23	
9	7C	
A	FE	
B	80	
C	02	
D	C6	
E	26	

26D

F	E1
0	23
1	D1
2	C1
3	C9

4	
5	
6	C3
7	7F
8	25
9	
A	
B	
C	
D	
E	
F	

COPIA DISCOS (desde 05-01 a 12-1A)

14-01-2400-03

240 0 11 } p/lectura
 1 24 } datos del disco
 2 29 } origen.
 3 CD }
 4 CA } lee datos
 5 00 }
 6 11 } NUMERO DE
 7 84 } DISCO LEIDO
 8 23 }
 9 21 } DESTINO DEL
 A 2E } NUMERO
 B 24 }
 C 06 } largo
 D 06 }
 E CD } NOVENOS
 F 57 } NRO. 2

243 0 00 } AREA
 1 00 } DE SOSTEN DEL
 2 00 } NRO DEL DISCO
 3 00 } ORIGEN.
 4 00 }
 5 00 }
 6 00 }
 7 00 } AREA DE
 8 00 } SOSTEN DEL
 9 00 } NOMBRE DEL
 A 00 } DISCO ORIGEN.
 B 00 }
 C 00 }
 D 00 }
 E 00 }
 F 00 }

246 0 CD } INHABILITA
 1 29 }
 2 07 }
 3 05 }
 4 11 }
 5 80 } "PONGA DISCO RESPALDO"
 6 24 }
 7 06 }
 8 14 }
 9 CD }
 A 3C } MENS.
 B 04 } INTERM.
 C CD }
 D 85 } HABILITA
 E 03 }
 F 3E }

241 0 00 } AREA DE SOST. 244
 1 06 } LARGO DEL
 2 09 } NOMBRE
 3 11 } NOMBRE DEL
 4 A5 } DISCO
 5 23 } LEIDO
 6 CD } NOVENOS
 7 54 } NOMBRE AL
 8 00 } AREA DE SOSTEN.

244 0 00 }
 1 00 }
 2 05 }
 3 CD }
 4 CA } LEE
 5 00 }
 6 CD }
 7 29 } INHABILITA
 8 07 }

247 0 CD } RET por ZERO.
 1 32 }
 2 FA } STA en VERIF. DISCO.
 3 24 }
 4 CD }
 5 DB } VERIF. DISCO
 6 24 }
 7 DI }
 8 C9 }

P/T 06
 04
 9 06 } NRO de CICLOS
 A 09 }
 B 11 } DATOS PARA
 C AE } LECTORA TRACK OS
 D 24 } SECTOR 01.
 E C5 }
 F CD }

245 0 04 } INTERMIT. 248
 1 CD } HABILITA
 2 85 } DRIVE
 3 03 }
 4 3E }
 5 C0 } RET. por No Zero.
 6 32 }
 7 FA } STA EN VERIF. DISCO
 8 24 }

9 50 } P
 A 4F } O
 B 4E } N
 C 47 } G
 D 41 } A
 E 20 }
 F 44 } D
 0 49 } I
 1 53 } S
 2 43 } C
 3 4F } O
 4 20 }
 5 41 } A
 6 20 }
 7 47 } G
 8 52 } R
 9 41 } A
 A 42 } B
 B 41 } A
 C 52 } R

242 0 01 } ciclo 245
 1 24 }
 2 01 }
 3 05 }
 4 C3 }
 5 00 } PARCHE.
 6 25 }
 7 00 }
 8 00 }
 9 00 } DATOS P/
 A 07 } LECTURA
 B 80 } DE NRO y
 C 23 } NOMBRE DEL
 D 01 } DISCO ORIGEN
 E 00 }
 F 00 }

245 0 04 } INTERMIT. 248
 1 CD } HABILITA
 2 85 } DRIVE
 3 03 }
 4 3E }
 5 C0 } RET. por No Zero.
 6 32 }
 7 FA } STA EN VERIF. DISCO
 8 24 }
 9 CD }
 A DB } VERIF. DISCO
 B 24 }
 C DI }
 D CD }
 E FI } GRABA
 F 00 }

248 0 49 } I
 1 53 } S
 2 43 } C
 3 4F } O
 4 20 }
 5 41 } A
 6 20 }
 7 47 } G
 8 52 } R
 9 41 } A
 A 42 } B
 B 41 } A
 C 52 } R
 D 50 } P
 E 4F } O
 F 4E } N

249

0	47	6
1	41	A
2	20	
3	44	D
4	49	I
5	53	S
6	43	C
7	4F	O
8	20	
9	52	R
A	45	E
B	53	S
C	50	A
D	41	A
E	4c	L
F	44	D

24A

0	4F	O
1	44	D
2	49	I
3	53	S
4	43	C
5	4F	O
6	20	
7	45	E
8	52	R
9	52	R
A	4F	O
B	4E	N
C	45	E
D	4F	O
E	05	
F	01	

24B

0	80	
1	25	
2	34	
3	07	
4	01	
5	80	
6	25	
7	34	
8	09	
9	01	
A	80	
B	25	
C	34	P/T ↓
D	0B	00
E	01	09
F	80	80
		25

24C

0	25	25
1	34	01
2	0D	
3	01	
4	80	
5	25	
6	34	
7	0F	
8	01	
9	80	
A	25	
B	34	
C	"	
D	01	
E	80	
F	25	

24D

0	34	
1	00	
2	02	
3	80	
4	25	
5	03	
6	00	
7	09	
8	80	
9	25	
A	03	
B	25	VERIF. DISCO
C	"	para lectura de datos del disco.
D	29	
E	24	
F	0D	

24E

0	CA	LEE (datos)
1	00	
2	21	
3	2E	NRO del disco
4	24	RESPALDO
5	"	
6	84	NRO del disco PUESTO.
7	23	
8	06	
9	06	largo.
A	0D	
B	F7	COMPARE. (NRO)
C	24	
D	"	NOMBRE DEL DISCO
E	A5	
F	23	RESPALDO.

24F

0	06	largo
1	0E	
2	0D	
3	F7	COMPARE (NONBRE)
4	24	
5	01	
6	09	
7	0D	COMPARE
8	50	COMPARACION (ROM)
9	05	
A	00	008
B	0D	
C	29	INHABILITA.
D	07	
E	"	
F	A1	"DISCO ERRONEO"

250

0	24	
1	06	largo
2	0D	
3	0D	
4	3C	MENS. INTERM.
5	04	
6	0D	
7	85	HABILITA
8	03	
9	F1	POPEA CALL
A	03	
B	2C	VUELVE A VERIF DISCO +1
C	24	
D	C2	DARONE
E	20	P/ REPETIR ciclo
F	24	

251

0	C3	TERMINÓ: NUEVA FUNCION
1	14	
2	"	
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
A		
B		
C		
D		
E		
F		

309

0	C2	}	HASTA COMPLETAR PANTALLA.
1	8D		
2	30	}	POPEA DIRECC. A ← E
3	31		
4	7B	}	DIR. DE PANTALLA.
5	21		
6	0D	}	EDITA 2 HEXA (DIRECC. LOW)
7	7C		
8	CD	}	HASTA COMPLETAR PANTALLA.
9	C3		
A	30	}	HLT HLT.
B	C2		
C	98	}	E
D	30		
E	76	}	R
F	76		
0	45	}	R
1	52		
2	52	}	O
3	4F		
4	52	}	R
5	20		
6	44	}	D
7	49		
8	52	}	R
9	2E		
A	20	}	
B	20		
C	20	}	
D	20		
E	20	}	
F	20		
0	47	}	G
1	52		
2	41	}	R
3	42		
4	4F	}	A
5	20		
6	20	}	B
7	20		
8	20	}	O
9	20		
A	4C	}	L
B	45		
C	59	}	E
D	4F		
E	20	}	Y
F	20		
0	20	}	O
1	20		

30C

0	20	}	~
1	7E		
2	7E	}	~
3	F5		
4	E6	}	EDITA 2 HEXA
5	F0		
6	0F	}	CARACTER High.
7	0F		
8	0F	}	ROTA
9	0F		
A	CD	}	EDITA 1 HEXA.
B	E0		
C	30	}	EDITA 1 HEXA.
D	F1		
E	F5	}	CARACTER LOW
F	E6		
0	0F	}	LOW
1	23		
2	CD	}	EDITA 1 HEXA.
3	E0		
4	30	}	DE = 22
5	11		
6	22	}	DAD
7	00		
8	19	}	POPEA CARACTER.
9	F1		
A	47	}	A → B
B	7C		
C	FE	}	H = 80
D	80		
E	78	}	A ← B
F	C9		
0	F5	}	RETURN.
1	D6		
2	0A	}	EDITA 1 HEXA
3	DA		
4	EB	}	A-0A
5	30		
6	F1	}	JC a NUMERO
7	C6		
8	37	}	LETRA
9	77		
A	C9	}	NUMERO.
B	F1		
C	C6	}	A = A + 30
D	30		
E	77	}	
F	C9		

30F

0	C2	}	ES CRIBO
1	57		
2	00	}	muve (ROM)
3	7C		
4	FE	}	H → A
5	80		
6	C2	}	= 80?
7	69		
8	30	}	pa. no
9	C3		
A	71	}	sigue ESCRIBIENDO LA CONSTANTE EN LA P.
B	30		
C	31	}	vuelve
D	00		
E	7E	}	para version en Pantalla (prueba RAM (2000-4000))
F	21		
0	00	}	
1	20		
2	C3	}	
3	03		
4	7C	}	
5			
6		}	
7			
8		}	
9			
A		}	
B			
C		}	
D			
E		}	
F			
0	7	}	-04 = -3
1			
2		}	30
3			
4		}	84
5			
6		}	I = 12-0B-3000-01
7			
8		}	
9			
A		}	
B			
C		}	
D			
E		}	
F			

30A

0	45	}	E
1	52		
2	52	}	R
3	4F		
4	52	}	R
5	20		
6	44	}	D
7	49		
8	52	}	R
9	2E		
A	20	}	
B	20		
C	20	}	
D	20		
E	20	}	
F	20		
0	47	}	G
1	52		
2	41	}	R
3	42		
4	4F	}	A
5	20		
6	20	}	B
7	20		
8	20	}	O
9	20		
A	4C	}	L
B	45		
C	59	}	E
D	4F		
E	20	}	Y
F	20		
0	20	}	O
1	20		

30E

0	F5	}	EDITA 1 HEXA
1	D6		
2	0A	}	A-0A
3	DA		
4	EB	}	JC a NUMERO
5	30		
6	F1	}	LETRA
7	C6		
8	37	}	
9	77		
A	C9	}	NUMERO.
B	F1		
C	C6	}	A = A + 30
D	30		
E	77	}	
F	C9		

311

0	7	}	-04 = -3
1			
2		}	30
3			
4		}	84
5			
6		}	I = 12-0B-3000-01
7			
8		}	
9			
A		}	
B			
C		}	
D			
E		}	
F			

RUTINAS DEL SISTEMA OPERATIVO.

CD }
30 } pide caracter del teclado, viene en el A
05 } destruye : A

CD } pide caracter del teclado, poniendo cursor en el
B3 } lugar indicado por el HL, viene en el A.
00 } El lugar HL queda con 20
destruye el A

RUTINA para Deboup.

E5
21 } destinos
de la doto,
70 B → M.
23
71 C → M
23
72 D → M
23

73 E → M
D1
23
72 H → M
23
73 L → M
23
F5
C1
70 A → M.

23
71 Flags → M
CD }
30 } espere tecla.
05 }
C3 }
14 } a nueva func.
11 }

C3 }
14 } va a esperar Nueva función, restaura SP
11 }

CD }
80 } Demorador, cantidad de ms. en el C
10 } destruye el B y el C

RUTINA K (Compatibiliza Signos)

05-01-2240-05.

22A	0	21	
	1	89	
	2	7C	
	3	11	
	4	C6	
	5	22	
	6	06	
	7	1A	
	8	CD	nuove
	9	57	titolo -
	A	00	
	B	CD	
	C	29	inabilita drive.
	D	07	
	E	06	
	F	0D	
22B	0	CD	
	1	3C	nuov. intermit.
	2	04	
	3	FE	es Resit?
	4	B3	
	5	CA	
	6	CO	
	7	22	
	8	FE	
	9	B1	es New line?
	A	CA	
	B	14	
	C	11	
	D	C3	
	E	A0	de multa.
	F	22	
22C	0	CD	inabilita drive
	1	00	
	2	10	
	3	C3	
	4	80	
	5	23	
	6	43	C
	7	4F	O
	8	4D	M
	9	50	P
	A	41	A
	B	54	T
	C	49	I
	D	42	B
	E	49	I
	F	4C	L

22D	0	49	I
	1	5A	Z
	2	41	A
	3	20	
	4	53	S
	5	49	I
	6	47	G
	7	4E	N
	8	4F	O
	9	53	S
	A	43	C
	B	4F	O
	C	4C	L
	D	4F	O
	E	51	Q
	F	55	U
22E	0	45	E
	1	20	
	2	44	D
	3	49	I
	4	53	S
	5	43	C
	6	4F	O
	7	13	signo detalle
	8	7A	
	9	FE	
	A	3F	
	B	CA	
	C	55	
	D	23	
	E	C3	
	F	45	
22F	0	23	
	1	21	
	2	CO	
	3	7C	
	4	CD	
	5	74	bono pant.
	6	00	
	7	00	
	8		
	9		
	A		
	B		
	C		
	D		
	E		
	F		

2300	CD	
1	CA	
2	06	
3	24	
4	FA	T/S inicial.
5	2F	
6	22	
7	75	
8	23	
9	2A	T/S fin de
A	FC	datos o
B	2F	proximo disp.
C	22	
D	7A	
E	23	
F	2A	
2310	7A	T/S fin datos
1	23	
2	EB	
3	2A	
4	75	T/S a leer.
5	23	
6	01	
7	34	
8	1A	
9	7A	A-D
A	BC	CHP A, H
B	D2	D-H
C	21	
D	23	
E	80	A22 B
F	57	A-D
2320	1D	D-C-B F
1	7B	A-E
2	95	SUBL
3	FE	
4	02	
5	D2	
6	38	
7	23	
8	0E	
9	00	
A	FE	
B	01	
C	C2	
D	30	
E	23	
F	48	

233 7A
 1 94
 2 81
 3 4F
 4 17
 5 CA }
 6 7C } *fin de archivo.*
 7 23 }
 8 79
 9 32
 A 79
 B 23
 C 11 }
 D 75 }
 E 23 }
 F 00 }
 234 0 CA } *leen de 1 a 34 sed.*
 1 00 }
 2 11 } *Detalle.*
 3 00 }
 4 25 }
 5 1A
 6 47
 7 E6 }
 8 F0 }
 9 FE }
 A B0 }
 B C2 }
 C 52 }
 D 23 }
 E 78
 F C6 }
 235 0 20 }
 1 12 }
 2 C3 } *figue detalle.*
 3 E7 }
 4 22 }
 5 11 }
 6 75 }
 7 23 }
 8 00 }
 9 F1 } *grobo*
 A 00 }
 B 21 }
 C 79 }
 D 23 }
 E 46
 F 2B

236 2B
 1 2B
 2 34
 3 7E
 4 FE }
 5 1B }
 6 DA }
 7 6E }
 8 23 }
 9 36 }
 A 01 }
 B 2B
 C 34
 D 23
 E 05
 F C2 }
 237 0 62 }
 1 23 }
 2 C3
 3 0F
 4 23
 5 *TRK*
 6 *SET*
 7 00
 8 25
 9 34 *cont. de Sectores.*
 A *Fin de datos.*
 B
 C 11 } *fin de Archivo.*
 D 91 }
 E 23
 F 06 }
 238 0 10 }
 1 C8 }
 2 3C } *mens. intermit.*
 3 04 }
 4 FE }
 5 B3 }
 6 CA }
 7 F1 }
 8 22 }
 9 FE }
 A B1 }
 B CA }
 C 1A }
 D 11 }
 E C3
 F 81

239 0 23
 1 93 } *C*
 2 4F } *O*
 3 4E } *N*
 4 54 } *T*
 5 2E } *.*
 6 4F } *O*
 7 54 } *T*
 8 52 } *R*
 9 4F } *O*
 A 20 }
 B 41 } *A*
 C 52 } *R*
 D 43 } *C*
 E 48 } *H*
 F 2E } *.*
 23A 0 3F } *?*
 1 00 }
 2 }
 3 }
 4 }
 5 }
 6 }
 7 }
 8 }
 9 }
 A }
 B }
 C }
 D }
 E }
 F }

FUNCION Q (Lee o proba en pistas sucesivas) P/tecnicos.

280 0 21 }
 1 10 } pantalla
 2 7D }
 3 11 }
 4 3F } etc
 5 28 }
 6 06 }
 7 10 } largo.
 8 CD }
 9 57 } mover.
 A 00 }
 B 23 }
 C CD }
 D B3 } separada
 E 00 } c/ cursor.
 F 17 }

281 0 FE } L?
 1 4C }
 2 CA }
 3 1F } leer
 4 28 }
 5 FE }
 6 47 } G?
 7 CA }
 8 25 } probar
 9 28 }
 A 36 }
 B 20 }
 C C3 }
 D 0C }
 E 28 }

282 0 21 } leer
 1 CA }
 2 00 }
 3 22 }
 4 34 } en call. #
 5 28 }
 6 06 } probar
 7 06 }
 8 21 }
 9 40 }
 A 7D }
 B CD } ponemos
 C 57 } "Pista:"
 D 00 }
 E CD } loop.
 F 55 } poner N° de
 28 } pista en
 pantalla.

283 0 11 }
 1 8c } area de datos
 2 28 } P/lectura/posicion
 3 CD }
 4 F1 } probar (o leer)
 5 00 } disco.
 6 CD }
 7 74 } incrementar
 8 28 } pista.
 9 CD }
 A 7F } hay New line?
 B 28 }
 C C3 }
 D 2D } loop.
 E 28 }

284 0 :
 1 g
 2 r
 3 a
 4 b
 5 a
 6 r
 7 ,
 8 L
 9 :
 A L
 B e
 C e
 D r
 E ?
 F P
 0 i
 1 s
 2 t
 3 a
 4 :

285 5 21 } poner N° de
 6 47 } pista en
 7 7D } pantalla.
 8 3A }
 9 8C }
 A 28 }
 B 75 }
 C E6 }
 D FO }
 E OF }
 F OF }

286 0 8F
 1 8F
 2 CD }
 3 69 }
 4 28 }
 5 23 }
 6 F1 }
 7 E6 }
 8 OF }
 9 C6 }
 A 30 }
 B FE }
 C 3A }
 D DA }
 E 72 }
 F 28 }
 287 0 C6 }
 1 07 }
 2 77 }
 3 C9 }
 4 21 } incrementar
 5 8C } pista.
 6 28 }
 7 34 }
 8 3E }
 9 4D }
 A 8E }
 B C0 RNZ
 C 36 }
 D 0B }
 E C9 }

288 0 DB } hay New line?
 1 39 }
 2 E6 }
 3 07 }
 4 C8 }
 5 3B }
 6 38 }
 7 FE }
 8 F6 }
 9 CA }
 A 14 }
 B 11 }
 C C9 }
 D 0B } Datos para
 E 01 } lect/posicion
 F 00 }
 30 }

289 0 1A

FUNCION L - Traduce N° y Nombres de Diskette de Ascii a EBCDIC y Viceversa

300 0 CD }
 1 29 } inhabilita
 2 07 } Drive.
 3 11 }
 4 26 } "Coloquodicio"
 5 30 }
 6 06 }
 7 0D } largo.
 8 CD }
 9 3c } mens. intermit.
 A 04 }
 B CD }
 C 85 } inhabilita drive
 D 03 } y para datos.
 E 06 }
 F 18 } largo.

301 0 21 }
 1 10 } pantalla.
 2 7D }
 3 CD }
 4 A3 } parte.
 5 30 }
 6 CD }
 7 B3 } pide tecla
 8 0D } con cursor.
 9 FE }
 A 41 } A?
 B CA }
 C 60 } origen Ascii
 D 30 }
 E FE }
 F 45 } E?

302 0 CA }
 1 6A } origen EBCDIC
 2 30 }
 3 C3 }
 4 16 }
 5 30 }

C
 O
 L
 O
 Q
 U
 E
 D
 I

303 0 S
 1 C
 2 O
 3 O
 4 r
 5 i
 6 S
 7 e
 8 n
 9 A
 A ;
 B A
 C s
 D c
 E i
 F i
 0 ;
 1 E
 2 ;
 3 E
 4 B
 5 c
 6 d
 7 i
 8 c
 9 ?
 A ?

B 00 TRK
 C 07 SCT. datos para leer pista en sector 07
 D 00 }
 E 31 } buffer.
 F 01 } sectores.

309 0 C
 1 o
 2 n
 3 t
 4 .
 5 O
 6 t
 7 r
 8 o
 9 D
 A i
 B s
 C c
 D o
 E ?
 F .

306 0 77 origen Ascii
 1 21 }
 2 00 }
 3 15 }
 4 22 }
 5 97 }
 6 30 }
 7 C3 }
 8 71 }
 9 30 }

307 0 30
 1 D5
 2 CD } lee sector de rotulo en 3100
 3 CA }
 4 0D }
 5 21 }
 6 04 } número
 7 31 }
 8 06 }
 9 06 }
 A CD }
 B 96 } Traducir.
 C 30 }
 D 2E }
 E 25 } nombre.
 F 06 }

308 0 12 }
 1 CD }
 2 96 }
 3 30 }
 4 D1 }
 5 CD }
 6 F1 }
 7 0D }
 8 CD } inhabilita drive y para datos
 9 85 }
 A 03 } traduc. en parte.
 B 06 }
 C 10 }
 D 11 }
 E 50 }
 F 30 }

309 0 CD
 1 3C } "Lout oho Diano?"
 2 09 } intermitente.
 3 C3 }
 4 00 } si (miso por reset)
 5 30 } de multa todo.

6 11 }
 7 } origen de la xelda
 8 } de Hostuce. { 1400 E → 4
 9 7E } { 1500 A → E

A 5F

B 14

C 74

D 23

E 05

F C2

304 0 99 }
 1 30 }
 2 C9

3 11 }
 4 33 } "origen A:Ascii, E: Eledic?"
 5 30 }

6 CD }
 7 57 } mover.

8 00 }
 9 C9.

A
 B
 C
 D
 E
 F

Rutina p/ ver si hay disco MS-101 y como pedirlo. 23/3/79

Row	Hex	Notes	Hex	Notes	Hex	Notes
0			CD		CA	
1			176 0 D3	mem. intermitente. 90	9B	a pedir Cambio.
2			1 00	(Reset.)	17	
3			2 CD		2 17	OK. es 104
4			3 00	habilita disco	3	
5			4 10		4	
6			5 C3		5 CD	
7			6 47	a ver si es MS-101	6 CH	
8			7 17		7 00	
9			8 43	C	8 C3	
A			9 4F	o	9 06	
B			A 4C	L	A 21	
C			B 4F	o	B CD	pedir Cambio
D	173	Power 1º renglon de pantalla.	C 51	Q	C 29	inhab. no es 104
E		constantes "micro sist..."	D 55	U	D 07	
F			E 45	E	E "	
0	174	1º renglon de pant. 177	F 20		F 0	mensaje
1			0 44	D	0 17A	
2			1 49	i	1 06	
3		largo	2 53	S	2 14	largo.
4			3 43	C	3 CD	
5			4 4F	o	4 D3	mem. interm. (Reset)
6			5 20		5 00	
7		Leer Autor 00-07	6 42	B	6 CD	habilita drive.
8		en dir. 2010	7 41	A	7 00	
9			8 53	S	8 10	
A			9 49	V	9 C3	
B		1º caract "VOL..."	A 43	C	A 82	
C			B 4F	o	B 17	
D		es V en EBCDIC	C FF	M	C	
E			D 00		D	
F		OK. a especial función.	E 01		E	
0	175		F 00		F	
1			0 21	Q (inj. CPH)	0	
2		es V en Ascii	1 01		1	
3			2 CD		2	
4			3 FC	lee 00-07	3	
5			4 00		4	
6		OK. a especial función.	5 3A		5	
7		no es Disco MS-101	6 10	1º caract "VOL..."	6	
8		inhabilita drive	7 20		7	
9			8 FE		8	
A			9 ES	es V en EBCDIC	9	
B		mensaje.	A CA		A	
C			B 9B	a pedir Cambio	B	
D		largo	C 17		C	
E			D FE		D	
F			E 56	es V en Ascii	E	
			F CA		F	

SRD-G-SMB

OK ✓

SRD-H-SMB

OK ✓

30 1F - C4
31 38 - C4

Pito

3E }
D0 } prende
D3 }
39 }

3E }
D0 } apapa
D3 }
39 }

SRD H

Lugares com C8 o C4.

30 07 - No -

30 1F - 3E-C4, 32-00-23, ? → 44

30 99 - No -

31 38 - 7E; FE-C4, CA-DA-20, ? → 44

31 4F - No -

31 55 - No

31 BB - No -

-Z-

30 23 -

30 12 -

Antes do Prender

3E }
+X }
D3 }
39 }

Prender

apapas

etc.

2F 99 contador. de Posiciones.

DB

HEX = B5

0101 = AB
5B

34 → sectores = 26
 $\frac{26}{2} = 13$
 52 Decimal.
 $\frac{104}{8} = 13$
 104 116
 486 (68)
 8

68 → 4 pistas.



Analisis.

Modo. Modificar registros.

todo tal cual, salvo cuando entre un Hex B5.

Si entra un hex el proximo caracter debe ser un Número y despues sigue como si hubiese entrado un caracter adrcnal.

por. B5 →

- CD } tiene
- CB } lo
- 04 } p/de alap 04
- 47 } A → B
- 26 }
- 30 }
- 24 } JC
- 73 }
- 04 }
- 26
- 0A

Largo y pos.
Nº de NUM.
 por OK

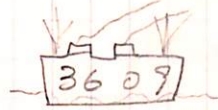
NC si numerico,
 C = no numerico.

CD } trae
 67 } parte
 04 } numerica
 de la tecla
 y no carry
 si es
un numero

- CD } espere tecla
- 30 }
- 05 }
- CD }
- 67 }
- 045 }
- C3 }
- BC }
- 33 }

Cambios en Programa de Búsqueda (provisorios)

3674 CD }
 30 }
 05 }
 CD }
 67 }
 04 }
~~02~~ }
~~03~~ }
~~33~~ }
 ↓
 C



Decia
 B5 B9
 74 69
 ↓ 36 34

30-01-3000-0E

Relevamiento

33B0: CD }
 30 }
 05 }
 4E M → C cursor al C
 77 A → M caracta a pantalla
 CD }
 42 Bus. Tab.
 32 }
 7E }
 CD }
 5F }
 32 }
 DA }
 C8 }
 33 }
 23 }
 7E }
 76 }
 80 }
 77 }
 ES }
 C3 }
 42 }
 36 }

no lo encuentro
 o sea es caracter para reemplazar.
 sigue donde sea.

CD } pide tecla.
 30 }
 05 }
 CD }
 67 no num.
 04 }
 F5 DA } C → no num.
 C8 } NC → numerico.
 33 }
 caracter invalido

ORI 40.
 77 →
 F1 → C3

3674- CD }
 30 } pide tecla.
 05 }
 CD }
 67 } es numero. C = no numero.
 04 }
 F5 push A + Flags.
 F6 } ANI 40 (prundo bit 7)
 40 }
 77 A → M. (78) (apaga bit 8).
 F1 }
 C3 }
 BC }
 33 }

Modificac. Registro.

EB XCHG
 71 C → M Reponer Caracter,
 E5 push dir de Pantalla -

21 }
 00 } HL = 0000
 06 }

22 }
 99 } 0000 → 2F99.
 2F }

CD }
 61 } Etite pos. del cursor.
 33 }
 E1 } dir de Pantalla -

11 }
 06 } tabla de Control de Modificacion.
 36 }

06 }
 05 } largo de tabla

CD }
 30 } espera tecla -
 05 }

4E M → C Caracter anterior con cursor en el C.
 77 Caracter ingresado, a pantalla

CD }
 42 } Busear item de tabla -
 32 }

(si lo encuentra no vuelve)

7E }
 CD } Validar caracteres,
 5F }
 32 }

DA }
 C8 } caract. erroneo.

33 }
 23 } avanzar en pantalla,
 76 }

F6 }
 80 } } por cursor
 77 }

E5 push HL (dir de Pant.)
 7D L → A
 A7 ANA A,A

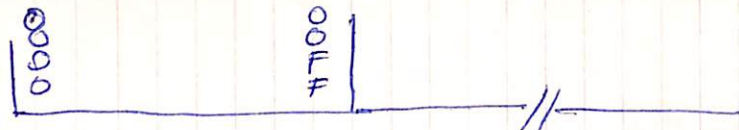
C2 }
 A7 } ESPERA MODIFICACION.
 33 }

tabla
 por B5 (Hex).

CD }
 30 } Exp.
 05 } tabla
 CD }
 67 } como?
 04 }
 DA } no
 C8 }
 33 }
 C6 } por si.
 70 } adi 70
 77 } FI
 C3 }
 BF }
 33 } call

B4
 7C
 34

65.



$$\begin{array}{r} 548 \\ 766 \\ \hline 14 \\ 548 \\ 76 \\ \hline 624 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 76629 \\ 548371 \\ \hline 625000 \\ 1.04. \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2500000 \\ 625 \\ \hline 650 \\ \times 14 \\ \hline 2600 \\ 650 \\ \hline 9100 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 56. \\ 56 \\ 49 \\ \hline 77 \end{array}$$

64.

55.900

$$\begin{array}{r} 65.000 \\ 14 \\ \hline 260000 \\ 65 \\ \hline 910000 \end{array}$$

910000 descuento.

$$\begin{array}{r} 65901 \\ 471599 \\ \hline 537500 \end{array}$$

8

57

$$\begin{array}{r} 650 \\ 91 \\ \hline 559 \end{array}$$

SOD
memoria
404 (→ 103)

64K.

los últimos 8K. operer.

~~64K~~

64 — SR
63 — parafalla
62 }
57 } ROMs.

d K N=1 en un ROM p/ encendido de la computadora

Resistorio.

para SR, para parafalla, etc.

los últimos 8K. memorias de 1° K para
y reemplazable por 1 K para y
bifurcar a los ROMs hijos en 57

y todo lo memoria desde este
punto de memoria queda RAM.

CPI: definición de cachino.

Sección }
00 }
FF }

Controlador de Sección de la Sección }
00 }
FF }

y una tabla de 76 bytes: }
102 } grupo con 8 octetos
1/4 = 102 de grupo }
de datos.

o sea que como minimo tiene 8 sectores.

y luego en multiples de 8, $\left. \begin{matrix} 16 \\ 24 \\ \text{etc} \dots \end{matrix} \right\}$

hay 45 rutinas: printer. 1700
 cinta. ↕
Disco dual. 1FC9

todos con entry point en 1700

Imprenta: Codigo

00	PONVFO
1	SALHOS
2	AVANZA
3	CARB FN
4	CARB FE
5	SABRAY
6	IMPLIN
7	SALCAN
8	IMPBAR
9	FIJ SLI
A	HABIMP
B	MACRO 1
C	2
D	3
E	4
F	5 - A

0A

HAB IMP.

habilitar la impresora.

siempre nos falta para empezar a
trabajar,

selecciona la 1/8 o 1/6 y pone en
una de tablas con los parámetros
y verifica que este operativo.

00

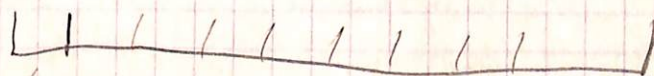
PON VFO : 2ª instrucción de todo programa

Vertical format dist.

se pueden definir hasta 12 saltos (canales)

estos se indican con una tabla,

dirección de la
tabla u el DE
y nos indica
la tabla

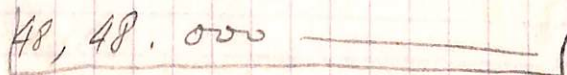


Cantidad
de líneas
del formulario
a Hexades.

hasta 12 saltos indicando la
cantidad de líneas de y canal.

y su Σ debe ser = a la cantidad
de líneas.

Ejemplos : ningún canal.



Asumo que el borde del papel es el que
esta en este momento,

Errores: 1) no esta habilitada la impresora.
 2) error de definicion de VFU.

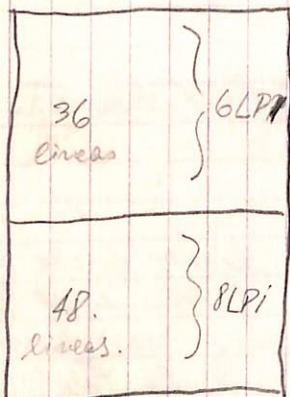
01 SAL HOJ

salto de hoja

este donde este
va al comienzo de
la proxima.

si esta 1/6

$$Rep. E = \begin{cases} 00 & 6 \text{ lineas por pulgada} \\ FF & 8 \text{ " " " "} \end{cases}$$



siempre que no este en 8 lineas p.i. fijas.

si hay mezcla hay que hacer saltos parciales.

02 AVANZA.

$E = LPI$ (excepto si esta en 8LPI fija)

$D =$ cantidad de lineas.

VFU

canal

00
 0C ①
 0C ②

salto a canal 0C.

de ① para a ②. (si dijimos saltar 1 linea)

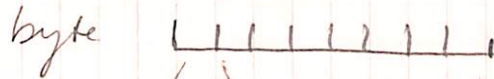
canal

0C ①
 01
 0C ②

canal

0C
 02
 0C

D = salto posterior.



si esto es 0 cantidad de líneas.
 si esto es 1 canal.

70'2 113
 puntos, 60, 92

13, 2 pulgadas

00 = Neulas
 01 = avoja 1

para saltar antes de los usculos antes de carpar el trayec.

07 SALCAN. E = LPI D = N² de canal.

09 FIJ & LI fijar 8 LPI para todo el viaje.
 no se puede sacar mas salvo haciendo HABIMP.

(y despues de HABIMP tiempo debe ir. PONVED.)

08 IMPBAR. DE: area de datos
 60 caracteres. (caracter a imprimir y datos.)

1/ caracter tiene uno antes y uno despues.
 1 dato o grupo de datos debe ser esta separado por 1 o mas "00" hexa.

el area termina con FF.

el espacio empleado 3/6 de pulgada.

retorne con el control de pagina normal.

cada letra ocupa 12 dots. + 1 dot de separación.

||| A |||
3 caracteres.



Macros.

Macro 1 - A.

<u>MACRO 1</u>	0D - 0C	DE = Datos.	Pone título.
2	8LPi 6LPi		

Salta a la hoja siguiente -
avanza 1 línea.

carpa buffer desde el DE
subraya la línea
imprime una línea.
quede en la línea siguiente.

<u>MACRO 2.</u>	0D - 0E	DE = datos
4	8LPi 6LPi	

Carpa buffer. imprime línea manualmente.

<u>MACRO 3</u>	0F - 10
6	

imprime, se fija si es fin de hoja
salta a la hoja siguiente y avanza
una línea.

Movio 7 11

8. 12

imprime ~~subrayada~~

recto o la hoja siguiente.

y arroja una linea.

Movio 9 13

A 14

DE-datos.

imprime linea subrayada -
(donde haya datos)

— o — o — o —

en cualquier linea un caracter. 05

provoca la impresion de 131 caracteres expandidos,
(el 05 no se imprime)

— o — o — o — o — o — o —

Disco DUAL

INI DKB. (15)

160 bits

lo primero que se hace siempre.

pone en track 00 y inicializa un
area de control.

deja habilitado el B, inhabilitado
el A

HABDKA (16)

HABDKB (17)

habilitar uno, implica inhabilitar
el otro.

LEEDKA (18)

DE = area de datos. (P, S, B, cont).

si esto inhabilitado, lo habilita -
lee en Ascii.

LEEDKB (19)

idem -

GRADKA 1A DE = data
" "
" "

GRADKB 1B

L16DKA 1C

leen y prouan en EBCdic.

L16DKB 1D

G16DKA 1E

G16DKB. 1F

CINTA

HABCIN (20)

siempre es la 1ª instruccion -
inicializa un area de control -
on line o no - etc...

PONREG (21)

E = LGO, del registro
D = ~~dir~~, de registros post bloque.

(para leer o prouar)

PONBUF (22)

DE direcc. del Buffer. (leen o prouar)

GRABLK (23)

GRAEOF (24)

prouar EOF

LEE BLK (25)

leen 1 bloque -

AVA BLK (26)

avanzar 1 bloque - (sin leerlo)

RET BLK (27)

retroceder 1 bloque (sin leerlo)

AVARC (28)

Busca el 1º tape mark.

RETARC (29)

" " " " " para otros.

opunt
reflection

4 pinter: $\begin{array}{r} 128 \\ \times 26 \\ \hline 808 \\ 256 \\ \hline 3368 \\ \times 4 \\ \hline 13472 \end{array}$

0 121 010 3117

01 21 01 03 12 18

SUBROUTINAS EN ASSEMBLER.

Empaquetar.

; HL = CAMPO DESTINO (IZQ)
; DE = CAMPO ORIGEN (IZQ)
; B = CANTIDAD DE BYTES (CPO DESTINO)

```
EMPAQ:    LDAX D
          RRC
          RRC
          RRC
          RRC
          ANI    OF0H
          MOV    M, A
          INX    D
          LDAX  D
          ANI    OFH
          ADD    M
          MOV    M, A
          INX    D
          INX    H
          DCR   B
          JNZ   EMPAQ
          RET
          -END-
```

DESEMPAQUETAR

; ROTINA PARA DESEMPAQUETAR UN CAMPO
/ HL = CPO DESTINO (12Q)
/ DE = CPO ORIGEN (12Q)
/ B = CANT. DE BYTES (ORIGEN)
/ ;

DESEMP: CALL #+9
INX D
DER B
INZ DESEMP
RET
LDAX D
RRC
RRC
RRC
RRC
CALL #+4
LDAX D
ANI DFH
ADI 30H
MOV MA
INX H
RET

Distintos Contabilidades.

1-6	Fecha-
7-17	Nº de Cta-
18-31	Debito-
32-44	Credito-
45-50	Comprob 1
51-56	Comprob 2
57-58	Origen-
59	Ampliacion
60-77	Saeto-
78-80	"OLV"

W →

H →

i

1) 55
AA

01010101.
10101010 } part.

memoria.

de a. 7.

Residente.

{ Mando 55. 2000 - 2006.

Leer sobre el puerto. 1 byte -

AA 2007 - 200D idem.

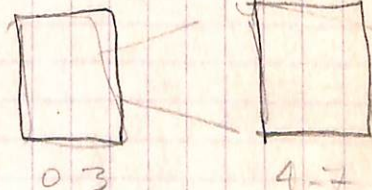
{ llenar toda la mem.
Verificar toda la memoria de un saque -
despues mandos 55 - 2000 - 2006 etc -

CRT - memoria.

(notando de incluir la mayor parte de los mandos para probar el procesador.

300 bytes

X 1 2



P/tem.

La prueba de memoria intensiva.

- con opcion de memoria a probar desde-hack
- Contar el error, y fabricar una tabla con todos los errores.
- ignorar errores. (opcion)
- insistir (loop) sobre ese error.

Test de todos los comandos -

Test de disco. Cargar programa y solicita

disco sector < Formatear > probar.
no formatear

y probar
los

1 sector.

2

3 etc...

1 pista - con un patrón a
comparar.

Test de teclado.

con control de rebote.

opcion. contar o no los duplicados.

— o — o — o — o — o —

32 K → 28 K.

1K - 1028 bytes = 8 sectores.

D +
26 = 1A 1 pista

52 - 34. 2 pistas.

104 - $\frac{\times 2}{68}$ 4 pistas.

3
208 - $\frac{\times 7}{1456}$ 8 pistas.

$\frac{\times 28}{224 \quad 116}$
84 15.
4 74.

208 $\frac{176}{48 \quad 13 =}$

W

